

Inkakamp 2022

Info voor deelnemers en ouders



Informatie voor deelnemers en ouders

Inkakamp 2022 staat voor de deur. Hartstikke leuk dat jij erbij bent! Hieronder volgt belangrijke informatie voor jou en voor je ouders om de week succesvol te laten verlopen.

Ook geeft dit filmpje weer wat het Inkakamp precies inhoud. Neem jij alvast een kijkje! https://youtu.be/iwjm3J5g0_8

Wij zijn tijdens de week bereikbaar op:

Telefoonnummer SJB: 06-12279880

Hoe ziet je dag eruit?

Jouw groep:

- Je bent ingedeeld in een groep.
- Je ouders hebben de groepsindeling per mail ontvangen.
- Onthoud je groepsnummer goed.
- Vergeet je het nummer?
- Schrijf met stift je nummer op je hand

Het fietsen:

- Elke dag moet je om 9.15 uur met je fiets op het Van Kilsdonkplein zijn.
- Zorg voor een goede fiets.
- Ga bij je groepsnummer staan en zeg tegen de leiding dat je er bent.
- Om 9.30 uur fietsen je samen met je groep naar het INKA-terrein.
- Vooraan je groep fietst een leider en achteraan fietst een leider.
- Het is vanaf de tweede dag mogelijk om vanaf de Zevenhuis, bij het Mariabeeld te starten. Deze groep is ook voorzien van leiding en sluit achteraan de stoet.
- Fiets goed door en sluit aan, want we fietsen in een stoet. Het is belangrijk dat je niet gaat inhalen.
- Als je bij het INKA-terrein bent, zet je de fiets bij de boom met jouw groepsnummer en kan het Inkakamp beginnen!

Op het INKA-terrein.

- Kijk op het bord of je de totempaal hebt gewonnen of misschien wel de orde en netheidsprijs!
- Ga naar je wigwam en leg daar je spullen neer.
- Je kunt gaan werken aan je tuintje of de wigwam.
- Ga aan het begin van de dag naar de EHBO om je in te sprayen met citronella tegen de muggen!

Wat neem je mee?

- Doe kleren aan, waar je lekker in kunt spelen.
- Je mag schminken, dus doe oude kleding aan die vies mag worden.
- Als het heet en zeer zonnig weer is, dan is het verstandig om een pet op te zetten en je thuis in te smeren met zonnebrandcrème.
- Mocht er een buitje regen komen dan is een wegwerpponcho in je tas altijd makkelijk!
- Doe sokken aan. Anders loop je snel je voeten stuk.
- Zorg voor een setje reservekleding en sokken; een onverwachte regenbui of waterspel kan je zo maar heel nat maken!
- Zorg voor een lunchpakketje.
- Neem een beker met je naam erop mee.
- Voor drinken hoef je niet te zorgen. Dat doen wij.
- Geen lucifers of aanstekers meenemen.
- Laat je zakmes of ander mes thuis! En ook je mobiele telefoon mag thuis blijven.
- Op dinsdag en donderdag lopen we een speltocht door het bos, het is dan fijn om dichte schoenen aan te hebben.

Wanneer kan ik nat worden?

- Neem een handdoek mee.
- Neem je zwembroek, badpak of bikini mee.

- Op dinsdag is er een survivaltocht waarbij je nat kunt worden, op donderdag soms ook nog een waterspel.
- Op woensdag is er een meerkamp met waterspelletjes.
- En als het heel warm weer is kun je alle dagen nat worden, want dan komt de brandweer om ons helemaal nat te spuiten....

Ben je iets kwijt of heb je iets gevonden?

- Heb je iets gevonden? Breng het naar de materiaaltent.
- Ben je iets verloren? Kom kijken bij de staftent/materiaaltent!
- We blijven natuurlijk van elkaars spullen af. Ook de fietsen laten we rustig staan!
- Alles wat na het INKA-kamp achterblijft kan worden afgehaald bij het magazijn van SJB (op maandag en vrijdag van 18.00 – 19.00 uur).

Het fietsen terug:

- Ga bij de boom staan met jouw groepsnummer. Pak je fiets.
- Als de groep compleet is wacht je samen met je leiding, tot je mag vertrekken.
- Als je mag gaan, fiets je over het dorpsplein naar huis.
- Vooraan je groep fietst een leider en achteraan fietst een leider.

- Fiets goed door, want we fietsen in een stoet, maar haal elkaar niet in!
- Als je bij het Van Kilsdonkplein komt, fiets je door.
- Je fiets rond het plein en je gaat daar staan op het gras.

- Ook is het belangrijk dat je ouders wachten op het gras.
- Stop **NOOIT** op de weg, want dit kan tot gevaarlijke situaties leiden.
- We zijn op maandag, dinsdag, woensdag en donderdag tussen 16.30 en 17.00 uur terug.
- Op **vrijdag** zijn we tussen **15.00 en 15.15** uur terug.

Hygiëne en teken.

- Ga als je thuis komt, onder de douche of neem een bad
- Laat je ouders je controleren op teken.
- Als er een teek op het INKA-kamp is ontdekt en verwijderd, krijg je een briefje voor je ouders mee.
- Geef dit briefje aan je ouders.
- Hierop staat wat je moet doen.

1. Inka-reglement

Om het Inkakamp voor iedereen succesvol en plezierig te laten verlopen hebben we wat regels met elkaar afgesproken. Neem deze goed door en houd jezelf eraan.

- a) Luister de hele week goed naar je leiding en naar de mensen van SJB.
- b) Blijf altijd bij je groep.
- c) Als je weggaat bij je groep, moet je dit eerst aan je leiding vragen, zodat zij op de hoogte zijn. Dit is belangrijk omdat zij op het kamp voor jou zorgen.
- d) Kom je later of moet je eerder weg: vertel het SJB en de leiding.
- e) De groep samenstelling kan niet zonder overleg met SJB worden aangepast. Deze zijn, voor de juiste balans in de groep, uiterst zorgvuldig samengesteld.
- f) Grotere kinderen in de groep helpen de kleinere kinderen.
- g) Heb je EHBO nodig: overleg eerst even met je leiding wat voor jou situatie het beste is.
- h) Fiets veilig met je leiding heen en terug.
- i) Elke groep heeft een spullentas waar alles in verzameld kan worden wat je mee wilt nemen tijdens de spelletjes of tochten.
- j) Ben je naar de wc geweest of ga je eten? Vergeet uiteraard niet even je handen te wassen.

k) Kom je bij het uitleenbureau iets lenen: Breng je stamkaart mee.

l) Al met al, maak er een gezellige week van!

2. Orde en netheidstrofee.

Je kunt een orde en netheidstrofee winnen als:

- Je een mooie wigwam hebt.
- Je een net wigwamterrein hebt.
- De kleding van de groep heel mooi is.
- Je elke dag mooi geschminkt bent.
- Je niet knoeit of rotzooit.
- Je een mooie stamnaam hebt verzonnen.
- Je een mooie yell hebt verzonnen, een dansje of een liedje.

Elke dag kan een groep deze prijs winnen, dus doe je best.

3. Totempaal.

Je kunt de totempaal winnen als:

- Je bij de spelletjes de meeste punten hebt verdiend.
- Je dus flink meespeelt en punten haalt voor het scorebord.

Het is al een oud wijsheid, maar bedenk goed 'het plezier staat voorop'. Dus super tof dat je voor het mooiste tuintje of de meeste punten gaat, het is pas echt super als dit ook sportief verlopen is!

5. Overnachting

Voor de jongens en meisjes die zich hebben opgegeven voor de overnachting van donderdag op vrijdag.

Hieronder staat wat je mee moet nemen en hoe alles gaat.

1. Er worden slaappleaatsen gemaakt in de grote tent, tussen elke slaappleaats zal er afstand gehouden worden.
2. Jullie slapen bij elkaar.
3. De hele nacht blijven een aantal mensen waken om een oogje in het zeil te houden.
4. In de avond en nacht kan het flink afkoelen. Zorg dus voor warme kleding, een extra trui en een goede dikke slaapzak of extra deken.
5. Neem gewoon voor donderdagmiddag je lunchpakketje mee. Wij zorgen voor een maaltijd op donderdagavond, een ontbijt op vrijdagmorgen en dat je een lunchpakketje kan maken voor de vrijdag.
6. We stellen duidelijke eisen m.b.t. rust en gedrag. Iedereen moet rustig kunnen slapen. Ordeverstoorers worden door SJB naar huis gebracht.
7. Het INKAKamp eindigt vrijdag om 15.00 uur.
8. De bagage moet donderdagmorgen om 9.30 uur bij de skatebaan op het Van Kilsdonkplein worden gelegd.
9. Doe de bagage in een zak of koffer. Zet op een label je naam, adres en groepsnummer (LET OP dit is je nummer/letter van je MOLgroep en niet van je inkagroep)
10. Deze bagage wordt vrijdag om 15.00 uur weer bij de skatebaan teruggelegd.
10. Als er iets met je aan de hand is, nemen we contact op met je ouders.
12. Het is verstandig om alle voorwerpen in de bagagezak of koffer te merken.

13. We zullen er voor zorgen dat het een fijne, spannende en leuke overnachting zal worden, waarbij alles rustig, gezellig en netjes verloopt.

Wat moet je thuis laten?

1. Telefoon.
2. Zakmes.
3. Sieraden.
4. Geld.
5. Waardevolle spullen.
6. Snoep, chips, e.d.

Wat moet je wel inpakken?

1. Handdoek.
2. Theedoek.
3. Bord.
4. Soepkom/beker
5. Bestek.
6. Beker.
7. Zak voor natte spullen.
8. Reservekleding en ondergoed.
9. Warme trui/ lange broek voor de avond
10. Toiletgerei.
10. Slippers
11. Warme slaapzak en kussen
12. Matrasje (liever geen luchtbed)



6. Algemeen, goed om te weten

SJB is niet aansprakelijk voor verlies, diefstal of beschadiging van je eigen spullen. Let dus goed op je spulletjes en laat waardevolle spullen voor de zekerheid lekker thuis!

Vanuit SJB maken wij foto's tijdens Inkakamp. Wij publiceren een mooie impressie van het Inkakamp ter herinnering aan deze geweldige week. Deze foto's zijn terug te vinden in het album op onze website.

Indien er met het opgave van u of uw kind is aangegeven dat u niet op de foto wil/mag, dan houden wij hier rekening.

Naar aanleiding van de nieuwe wet Algemene Verordening Gegevensbescherming (AVG) is een document fotobeleid opgesteld. Dit document is terug te vinden op onze website.

Bijlage:

TEKEN EN DE ZIEKTE VAN LYME

Mensen die in natuurrijke gebieden komen, doen er goed aan zich te beschermen tegen tekenbeten. Teken kunnen de ziekte van Lyme overbrengen. Wanneer u enkele voorzorgsmaatregelen neemt, is de kans op een tekenbeet klein. De meeste mensen die door teken gebeten worden (tot 94%) worden niet ziek. Als u de teek binnen 24 uur verwijderd is de kans op ziekte zelfs te verwaarlozen. U hoeft alleen naar de huisarts wanneer u klachten krijgt. Noem de datum waarop u mogelijk gebeten bent: dat is belangrijke informatie voor de huisarts. De ziekte van Lyme is meestal goed te behandelen met antibiotica.

Teken zien er uit als bruinzwarte spinnetjes tussen 1 en 3 mm. groot. Van maart tot november huizen ze in bossen, struiken en hoog gras, wachtend op passerende mensen of dieren. Teken zijn parasieten: ze bijten zich vast in de huid van mens en dier om zich vol te zuigen met bloed. Na 5 dagen zijn ze verzadigd en laten ze los. Soms zijn teken besmet met een bacterie, *Borrelia Burgdorferi*, die de ziekte van Lyme veroorzaakt. Door de tekenbeet kan deze bacterie in het lichaam van de mens terecht komen. De meeste mensen die besmet zijn worden niet ziek maar in sommige gevallen veroorzaakt de bacterie de ziekte van Lyme.

De ziekte van Lyme wordt met een kuur van antibiotica behandeld. Hoe eerder u erbij bent, hoe gemakkelijker en sneller de behandeling en hoe beter het resultaat.

U kunt niet immuun worden voor de ziekte van Lyme: elke nieuwe tekenbeet vormt dus een nieuwe kans op besmetting.

GEEF DE TEEK GEEN KANS.

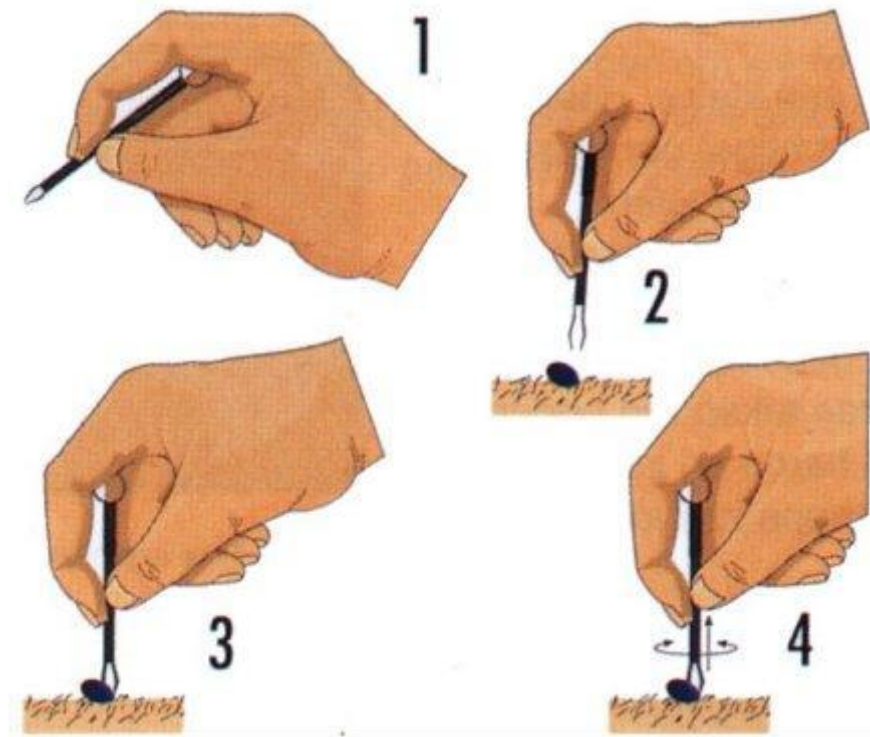
Controleer als u in de natuur bent geweest uw huid en kleding. Kijk vooral op plekken waar de huid dun, warm en vochtig is, zoals liezen, knieholten, oksels en op de buik. Bij kinderen worden teken vaak op het hoofd, in de hals, achter de oren en bij de haargrens gevonden.

Wanneer u een teek ontdekt is het belangrijk deze zo snel mogelijk te verwijderen. Bij verwijdering binnen 24 uur is de kans op besmetting vrijwel uitgesloten.

HOE VERWIJDER JE EEN TEEK?

1. Neem een tekenpincet waarmee u de teek kunt vastpakken zonder hem plat te drukken.
2. Plaats het pincet over de teek zo dicht mogelijk op de huid. Vooraf de teek NIET verdoven met olie, alcohol, brandende sigaret of andere middelen!!
3. Trek de teek voorzichtig uit de huid. Druk de teek hierbij niet plat.
4. Ontsmet het wondje met 70% alcohol, jodiumtinctuur of jodiumzalf. Noteer de datum in uw agenda. Let in de volgende weken op de huid rondom de tekenbeetplaats.

DE TEEK VOORAF NOOIT VERDOVEN. Van schrik kan de teek zijn maaginhoud met bacterie legen in uw huid. De kans op besmetting wordt daardoor groter.



Als er een teek bij uw kind wordt verwijderd door de EHBO, dan krijgt uw kind een briefje mee.

Dan weet u waar u op moet letten en wanneer u naar de dokter moet gaan.

Het briefje ziet er zo uit:

RAPPORT:

Datum:..... is er omuur

bij (naam).....

een teek verwijderd.

Indien er na 24 uur (of later) rond de plaats van de beet een rode, ringvormige uitslag ontstaat of indien men zich grieperig voelt met verschijnselen zoals hoofdpijn, koorts en vermoeidheid, dan dient men naar de huisarts te gaan.

Neem dan dit briefje mee.

